

# W świecie wielkiej informatyki

Edukacja informatyczna w nowej odsłonie

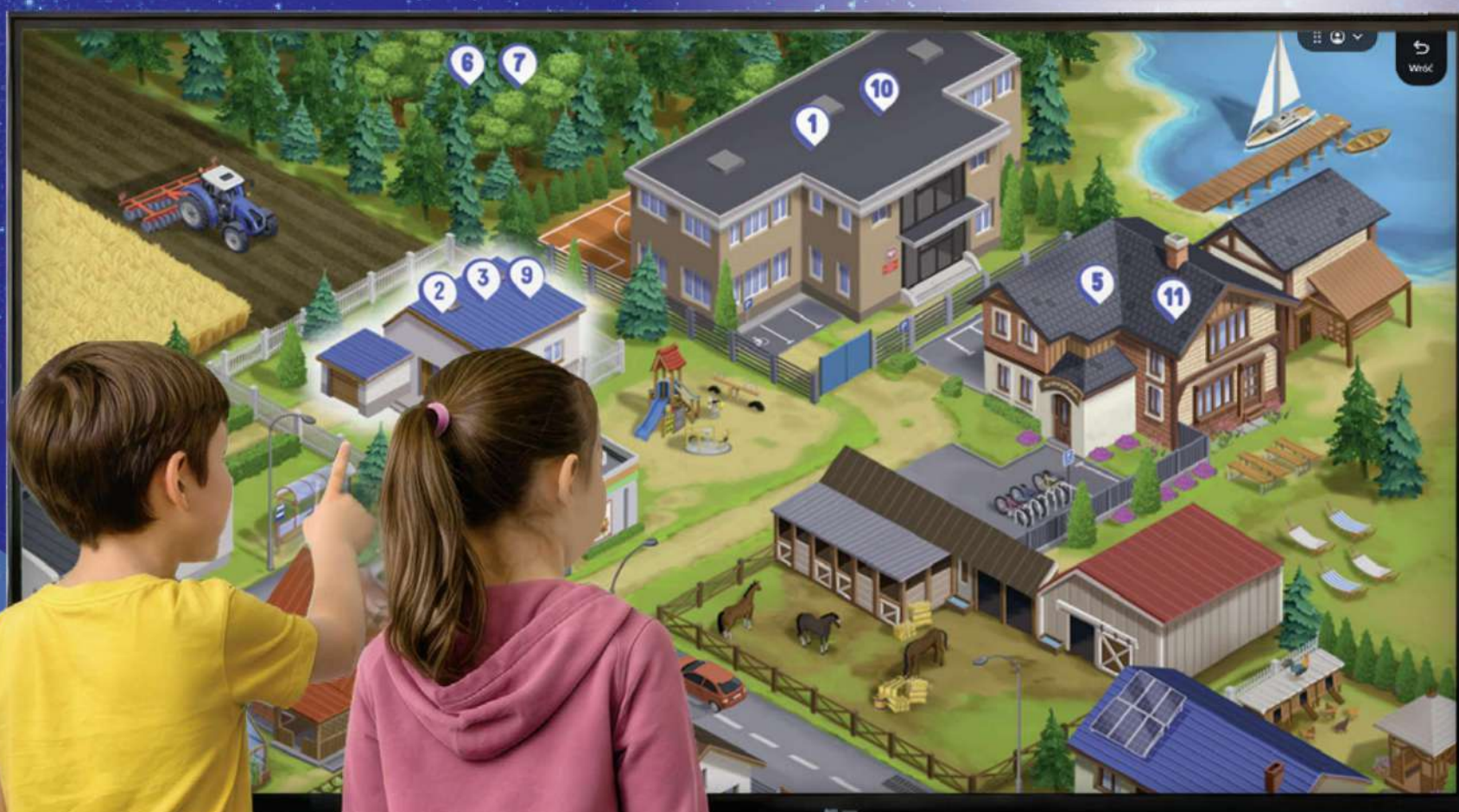


Natalka i Antek zapraszają pierwszoklasistów do odbycia fascynującej podróży po świecie informatyki! Nauka staje się tu wciągającą grą, uczniowie przejdą 33 interaktywne lekcje, odwiedzając kolejne miejsca: od spokojnej wsi, przez tętniące życiem miasto, aż po nowoczesną metropolię.



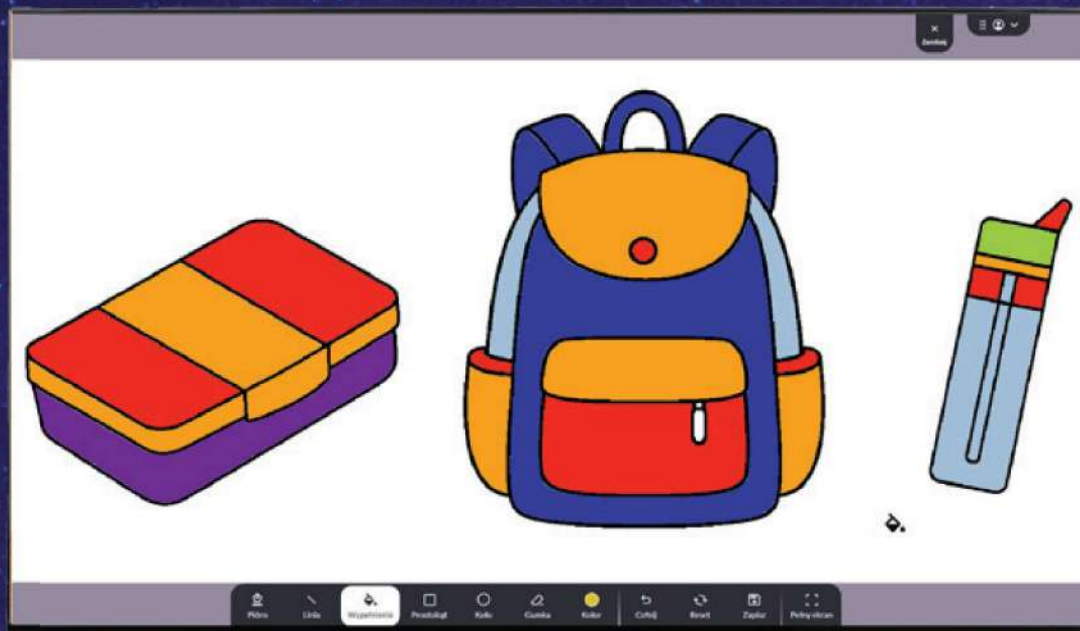
## Zupełnie nowy program do edukacji informatycznej to:

- **33 interaktywne lekcje** bez potrzeby szukania dodatkowych materiałów,
- **swoboda pracy** w każdych warunkach dzięki dostępowi online i offline
- większe zaangażowanie uczniów dzięki znanym i lubianym bohaterom: Natalce i Antkowi
- **nauka przez działanie** – wbudowane edytory tekstowy i graficzny
- **kompletne wsparcie dla nauczyciela** ułatwiające prowadzenie zajęć dostępne w MAC Strefie
- **pełna zgodność z nową podstawą programową**
- pliki z zadaniami do wykonania w **programie Paint**
- możliwość zainstalowania na każdym komputerze w pracowni komputerowej oraz w domach uczniów.



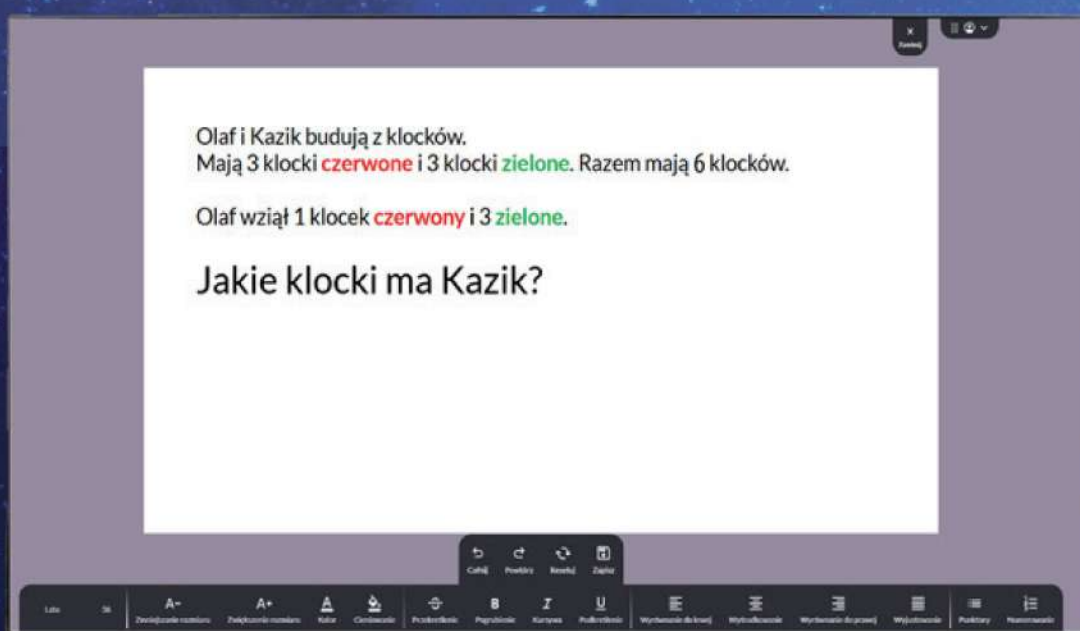
## Studio graficzne

Studio graficzne – uproszczony edytor graficzny. Doskonałe narzędzie podczas pierwszych spotkań ucznia z komputerem.



## Pracownia pisarza

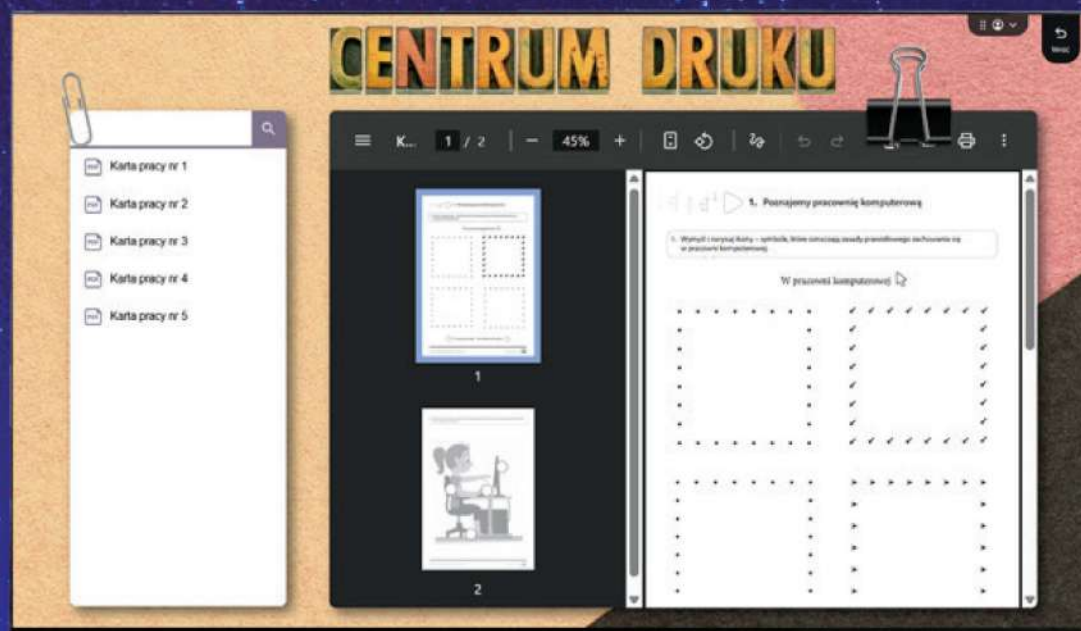
Pracownia pisarza – uproszczony edytor tekstowy. Pomaga uczniom zapoznać się z klawiaturą i podstawowymi funkcjami programów tego typu.





## Centrum druku

Centrum druku – zbiór kart pracy do wydruku i wykorzystania podczas zajęć.



## Strefa gier

Strefa gier – zestaw interaktywnych gier, które uatrakcyjniają zajęcia i angażują uczniów do aktywnego udziału w lekcji.

