

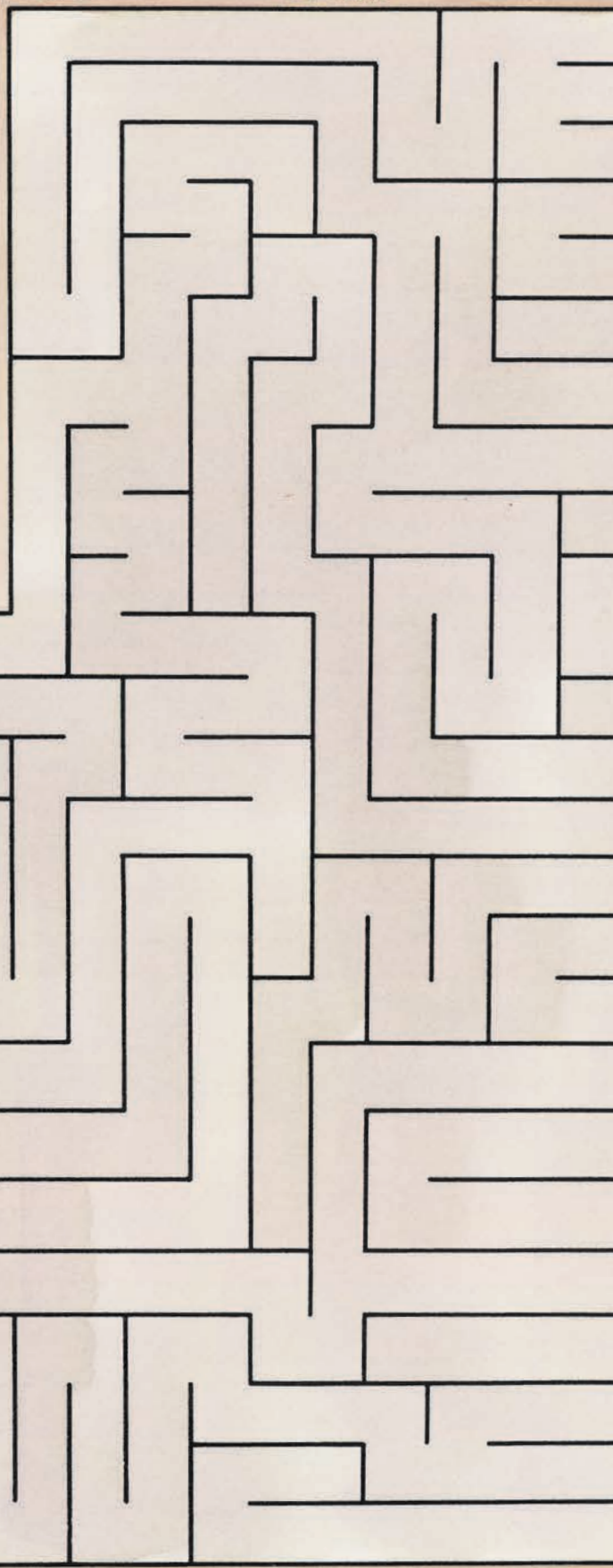
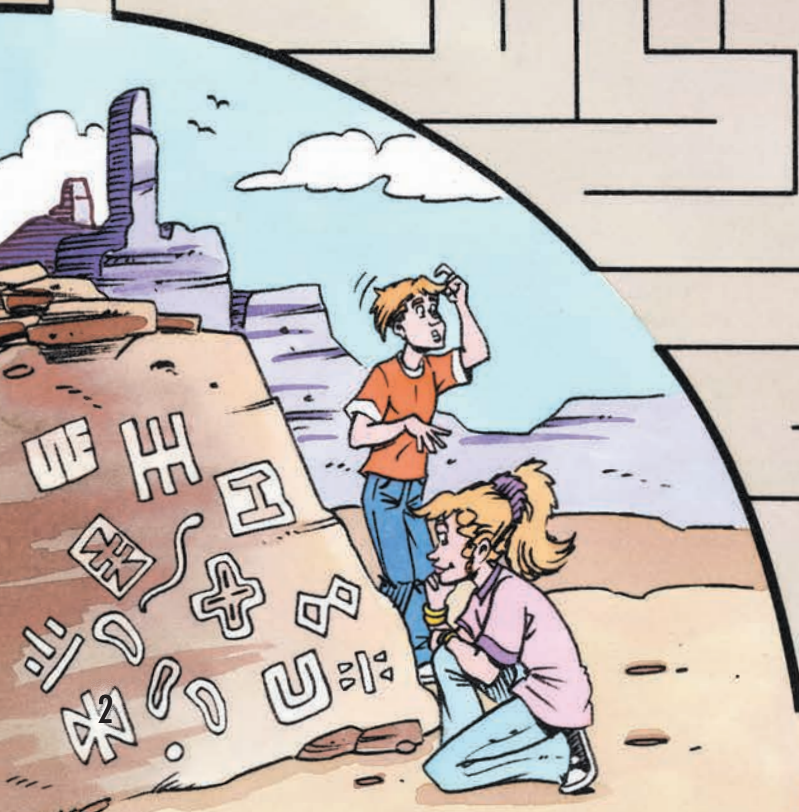
# Labirynt się topi!

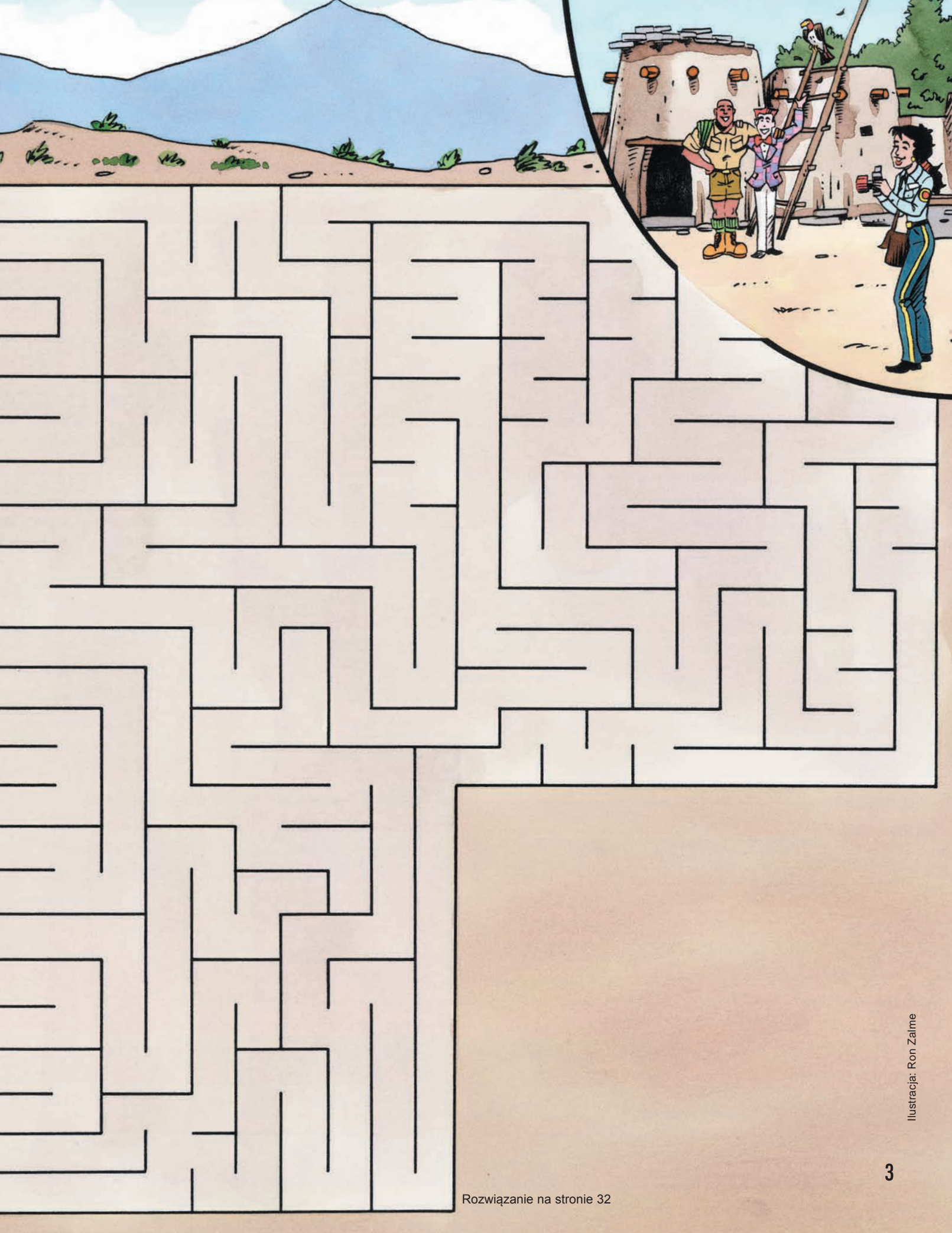
Poprowadź linię od czubka lodu aż do spływającej kropli.



# Które dy?

Filip i Frania chcą dołączyć do przyjaciół. Spróbuj wyznaczyć drogę, którą mogliby przejść do budowli Anastazji.



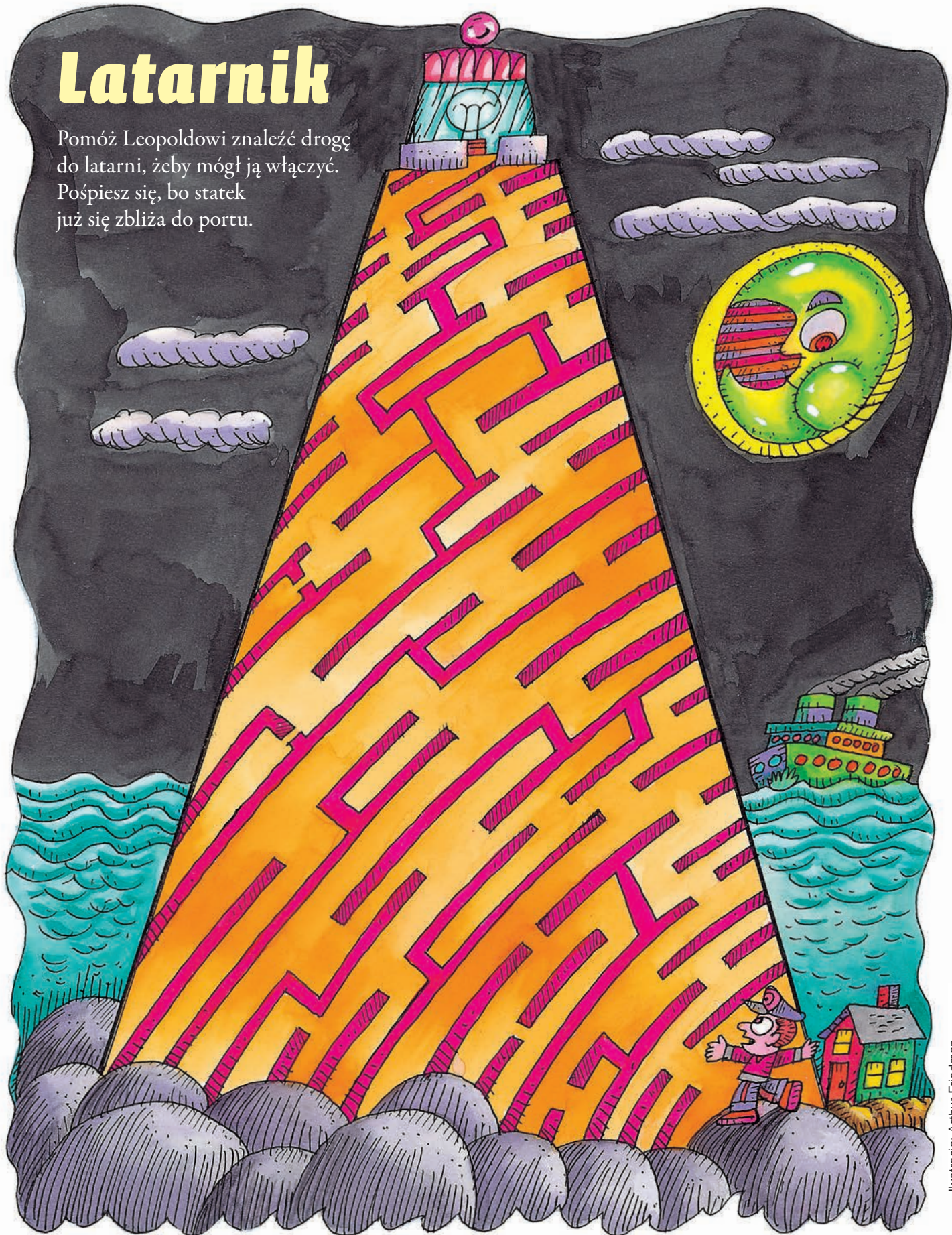


Rozwiązanie na stronie 32

Ilustracja: Ron Zalme

# Latarnik

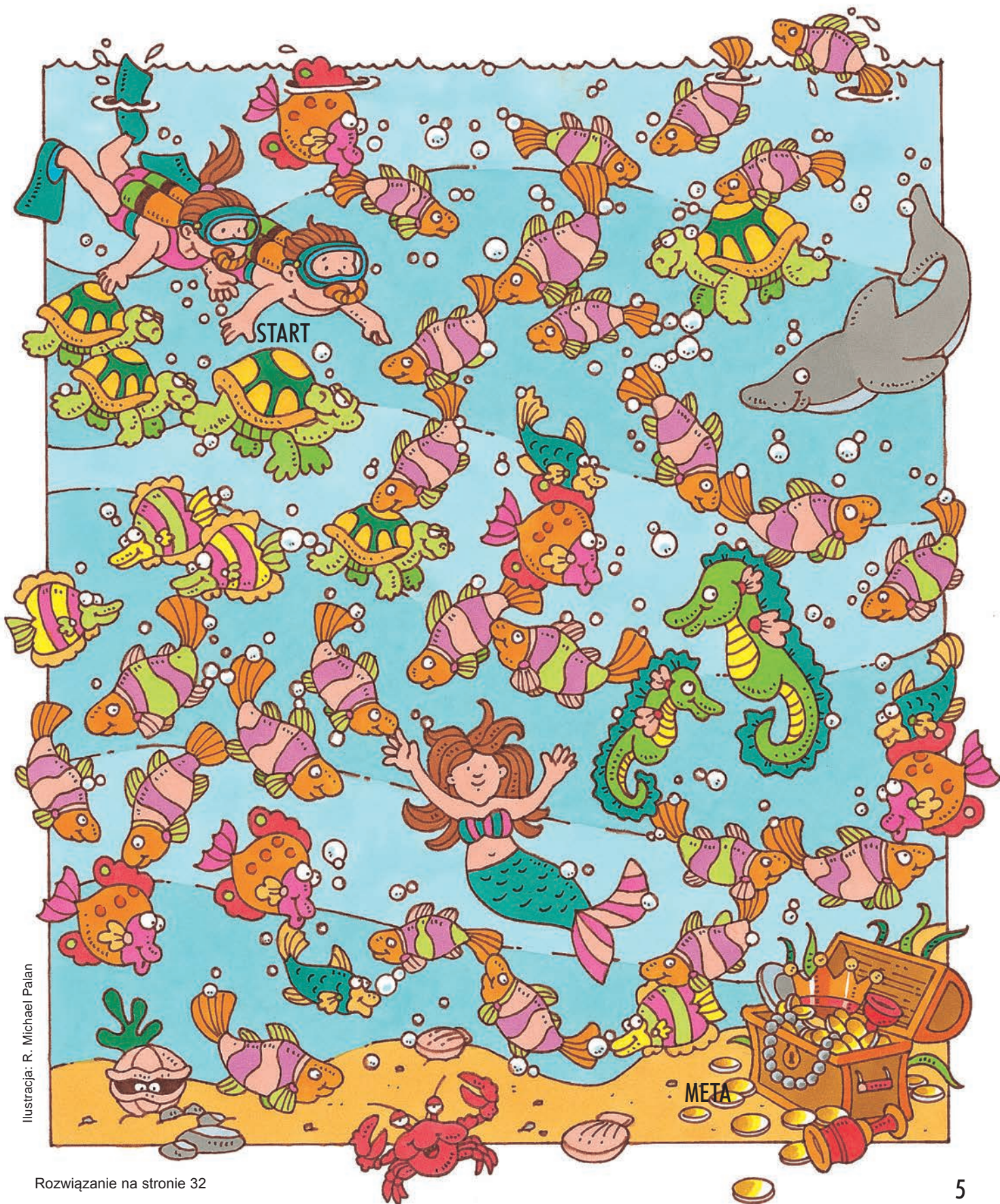
Pomóż Leopoldowi znaleźć drogę do latarni, żeby mógł ją włączyć. Pośpiesz się, bo statek już się zbliża do portu.



Ilustracja: Arthur Friedman

# Płetwy górą!

Pływając pośród ryb i innych morskich stworzeń, wskaż drogę do skarbu. Uważaj tylko, żeby po drodze nie rozbić żadnego bąbelka i nie przekroczyć żadnej linii.

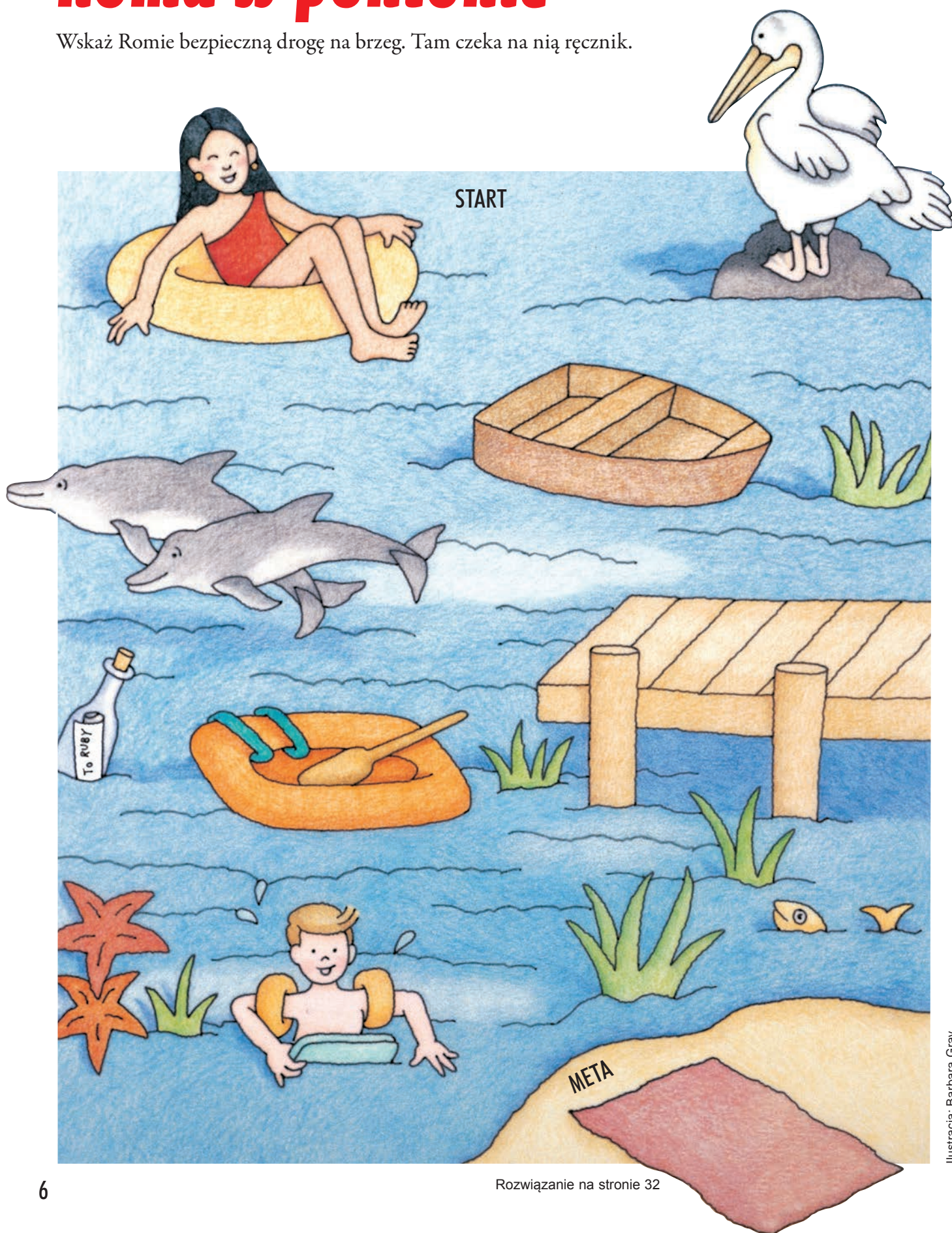


Ilustracja: R. Michael Palan

Rozwiązanie na stronie 32

# Roma w pontonie

Wskaż Romie bezpieczną drogę na brzeg. Tam czeka na nią ręcznik.



Ilustracja: Barbara Gray

# Koty nie lubią wody

Kotka chce się bawić z psem, ale nie chce zmoczyć łapek, ani skakać przez kałuże. Pomóż jej znaleźć drogę.



START

META

Rozwiązanie  
na stronie 32

# Spróbuj szczęścia

Czterolistna koniczyna kryje drogę do skarbu. Spróbuj ją znaleźć.



START



META

Ilustracja: Jerry Zimmerman